

Klase i objekti

JAVA programiranje

Osnovni pojmovi o klasama

- Klasa je jedan od osnovnih pojmova u Javi,
- Klasa predstavlja osnovu za objektno orijentisano programiranje.
- Klasa definiše novi tip podataka.
- Klasa predstavlja šablon za objekat.

Opšti oblik klase

Klasa se deklarira pomoću rezervirane riječi `class`. Opšti oblik definicije klase je:

```
class imeklase {
```

```
Tip promjenljiva;
```

```
Tip promjenljiva1;
```

```
Tip imemetde(lista parametara) {
```

```
}
```

PODACI definisani unutar klase nazivaju se promenljive.

Metode i promenljive su definisane unutar klase

Opšti oblik klase

Sve metode imaju isti opšti oblik kao i metoda main koju smo koristili.

Metode većinom neće biti deklarirane kao statične (static) i javne (public)

Jedna jednostavna klasa

```
class kutija {  
double sirina;  
double visina;  
double dubina;  
}
```

Klasa definiše novi tip podataka. U ovom slučaju novi tip podataka se zove kutija.

Jednostavna klasa – kreiranje objekata

Deklaracijom klase ne stvarate objekat, vec samo sablon.

```
Kutija mojakutija=new kutija(); //pravi objekat tipa kutija
```

```
// pod imenom mojakutija
```

Posto se gornja naredba, objekat mojakutija bice jedan primjerak klase kutija.

To ce biti objekat koji ce fizicki postojati.

```
Mojakutija.sirina=100;
```

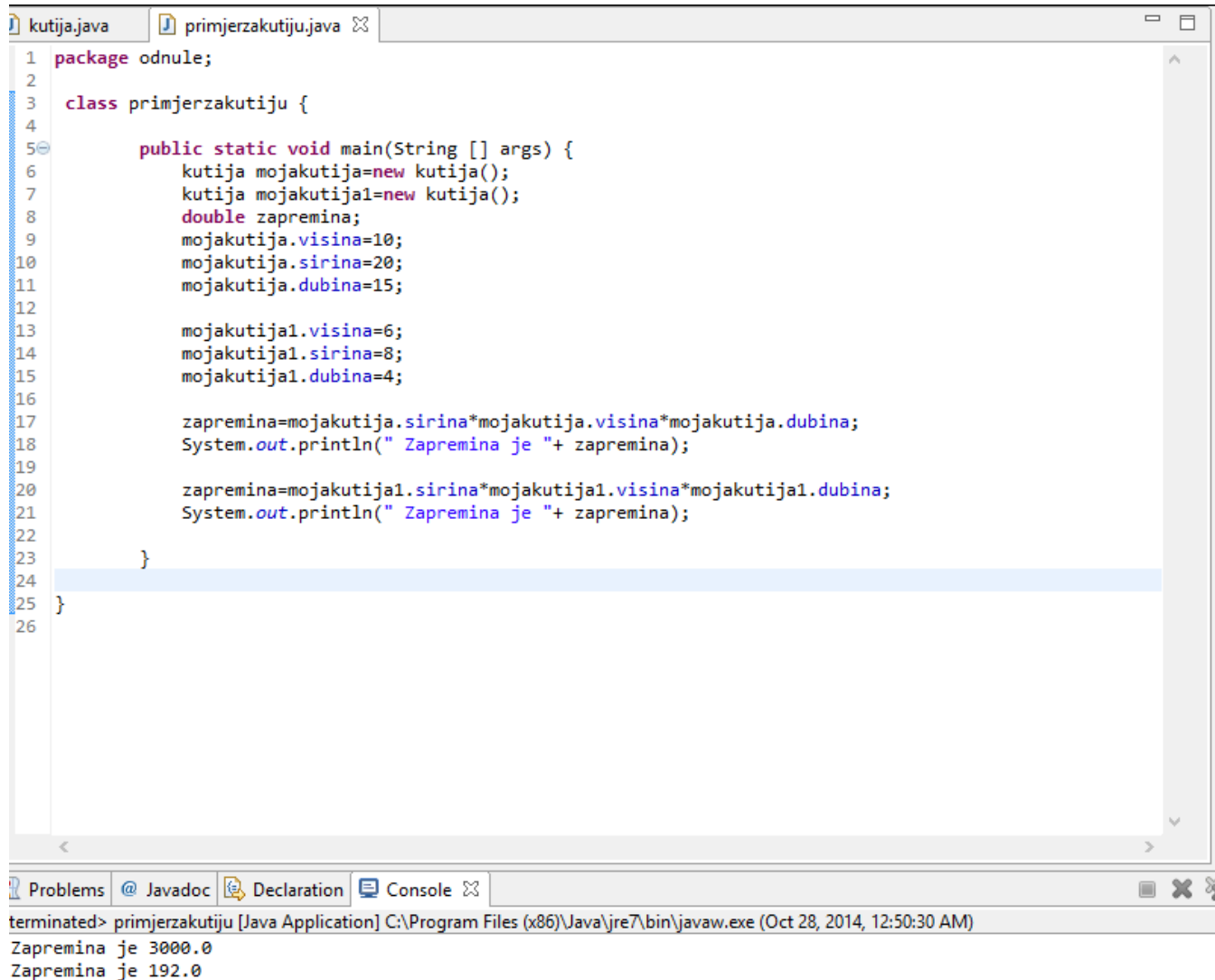
```
tija.java | primjerzakutiju.java ✕
package odnule;

class primjerzakutiju {

    public static void main(String [] args) {
        kutija mojakutija=new kutija();
        double zapremina;
        mojakutija.visina=10;
        mojakutija.sirina=20;
        mojakutija.dubina=15;
        zapremina=mojakutija.sirina*mojakutija.visina*mojakutija.dubina;

        System.out.println(" Zapremina je "+ zapremina);
    }
}
```

Kreiranje objekata



```
1 package odnule;
2
3 class primjerkutiju {
4
5     public static void main(String [] args) {
6         kutija mojakutija=new kutija();
7         kutija mojakutija1=new kutija();
8         double zapremina;
9         mojakutija.visina=10;
10        mojakutija.sirina=20;
11        mojakutija.dubina=15;
12
13        mojakutija1.visina=6;
14        mojakutija1.sirina=8;
15        mojakutija1.dubina=4;
16
17        zapremina=mojakutija.sirina*mojakutija.visina*mojakutija.dubina;
18        System.out.println(" Zapremina je "+ zapremina);
19
20        zapremina=mojakutija1.sirina*mojakutija1.visina*mojakutija1.dubina;
21        System.out.println(" Zapremina je "+ zapremina);
22
23    }
24 }
25 }
26
```

Problems @ Javadoc Declaration Console

terminated> primjerkutiju [Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jre7\bin\javaw.exe (Oct 28, 2014, 12:50:30 AM)
Zapremina je 3000.0
Zapremina je 192.0

Uvod u metode

Opsto oblik deklarisanja metode glasi:

```
tip imemetode (lista parametara){  
    // tijelo metode  
}
```

Tip oznacava tip podataka koje metoda vraca.
Ukoliko metoda ne vraca vrijednosti tip povratnih podataka mora da bude oznacen sa void.

Kada tip povratnitnih podataka nije void , metoda vraca vrijednost koja se zadaje pomocu naredbe return obilka:

```
return vrijednost
```